



Literaturliste

Vertiefungswissen für Vielleser:innen

- Behringer, N.** (2021, 1. Juni). *Shoshin – Lernen mit dem Geist des ersten Mals*. wissensdialoge.de | Psychologisches Wissen für die Praxis. Abgerufen am 4. Juli 2023, von <https://wissensdialoge.de/shoshin/>
- Clark, T., Osterwalder, A., Pigneur, Y.** (2012). *Business Model You*. Frankfurt: Campus Verlag.
- Erbeldinger, J. & Ramge, T.** (2014). *Durch die Decke denken. Design Thinking in der Praxis*. Redline Verlag.
- Fraunhofer-Gesellschaft zur Förderung der angewandten Forschung e.V.** (o. D.). *How-Wow-Now-Matrix*. Innofo3d | Fraunhofer-Institut für Angewandte Optik und Feinmechanik. Abgerufen am 4. Juli 2023, von https://www.innofo3d.de/de/tools/testen/testen_howwownowmatrix.html
- Hasso Plattner Institute.** (o. D.). *What is Design Thinking?* Abgerufen am 4. Juli 2023, von <https://hpi.de/en/school-of-design-thinking/design-thinking/what-is-design-thinking.html>
- HelloAgile.** (2021, 1. September). *Was ist Design Thinking? Design Thinking leicht erklärt*. [Video]. Abgerufen am 27. April 2023, von YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=Q2oODEqnLLY>
- Henner-Fehr, C.** (2007). *Entrepreneurship im Kunst- und Kulturbereich?* Blog. <https://kulturmanagement.blog/2007/08/20/entrepreneurship-im-kunst-und-kulturbereich/>
- Henner-Fehr, C.** (2019). *Über Zielgruppe und Bedarfsgruppe*. Blog. <https://kulturmanagement.blog/2019/09/26/zielgruppe-bedarfsgruppe-im-kulturbereich/>
- Kim, W.C., Mauborgne, R.** (2016). *Der Blaue Ozean als Strategie*. München: Carl Hanser Verlag.
- Meinel, C.** (2014). *Design Thinking. Wissenschaft*. KM 91: 27-31.
- Osterwalder, A. & Pigneur, Y.** (2011). *Business Model Generation. Ein Handbuch für Visionäre, Spielveränderer und Herausforderer*. Campus Verlag.
- Sinek, S. & TED.** (2010, 4. Mai). *How great leaders inspire action | Simon Sinek* [Video]. Abgerufen am 27. April 2023, von YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=qp0HIF3Sfl4>
- Valorian.** (2019, 13. Mai). *Shoshin: Beginner's Mind - The Zen Approach To Grow Faster* [Video]. YouTube. Abgerufen am 4. Juli 2023, von https://www.youtube.com/watch?v=NI2_NCY5aik
- Zec, M. & Kreativitätstechniken.info** (2020, 9. September). *HOW-WOW-NOW-Matrix*. Kreativitätstechniken.info. Abgerufen am 4. Juli 2023, von <https://xn--kreativittstechniken-jzb.info/ideen-bewerten-und-auswaehlen/ideen-bewerten-die-how-wow-now-matrix/>

